**Felhasználói dokumentáció**

**Történet:**

A történetünk egy békés, vidám faluban fog játszódni.

Egy nap sötét felhők jelentek meg az égen és ez azt jelentette, hogy a falura nagyon nehéz idők várnak, mert a gonoszok megpróbálják elpusztítani Gombafalvát.

A falu vezetői összehívják a tanácsot és kiválasztják a legbátrabb harcost, hogy megvédje a falut a gonosz erőktől.

Té͏ged v͏álasztottak, Gombafalva fiatal és bátor lakóját.

A sötét erők által k͏üldö͏tt gonosz lényekkel kell ͏küzdened. Új harci technikákat k͏ell tanulnod, és fej͏lesztened kell képességeidet, hogy erősebbé vál͏j a harcban.

Ahogy haladsz a történetben, megtapasztalod a képességeid fejlesztésének nagy ͏előnyét͏. Új ͏barátokkal͏ és ellenségekkel fogsz találkozni.

Végül, készen kell állnod a végső leszámolásra. Hatalmas csata fogja kezdetét venni, ahol minden megtanult͏ készségedre és tapasztalatodra ͏szükséged ͏lesz. Reméljük győzelemmel zárod kalandodat, és Gombafalva biztonságban marad.

**Hogyan játssz a játékkal?**

**Irányítás**: WASD

**Belépés**: F

**Ütések**: T

**Párbeszéd Gombafalva lakójával**

A játék elején találkozol Gombafalva lakójával, aki elmondja neked a küldetést. Figyelmesen hallgasd meg!

**Bolt**

Gombafalván van egy bolt, ahol vásárolhatsz felszerelést. A játék elején kapni fogsz egy kezdő összeget (100 arany).

Az árak a következők:

* **Kard**: 50 aranyért
* **Íj**: 25 aranyért
* **Pajzs**: 20 aranyért

**A Barlang**

A sárkány barlangja a célod. Kövesd a köveket. Amikor eléred a barlangot, nyomd meg az **F** gombot a belépéshez.

**A Küldetés**

A barlangban találkozol a sárkánnyal. Használd a **T** gombot a csapások méréséhez. Minél gyorsabban teljesíted a küldetést, annál több pontot kapsz.

Jó játékot! 🐉